

Le tchoukball ... Le tchouk ... quoi ?

Le tchoukball est un sport d'équipe totalement unique.

Les débutants prendront rapidement du plaisir et les joueurs plus expérimentés pourront développer des compétences de haut niveau.

Le tchoukball demande un réel travail d'équipe. L'observation, l'attention constante de tous les joueurs, l'anticipation et l'intelligence seront sollicités à tous les moments du jeu.

Avec seulement cinq minutes d'explication, il est possible de commencer à jouer. Les «règles de base» sont simples : le lancer et la réception sont au cœur du jeu. L'espace de jeu est partagé entre les deux équipes, qui peuvent lancer le ballon sur les deux cadres. Chaque joueur a la liberté d'agir comme il le veut, chaque équipe peut développer son jeu comme elle le souhaite : il n'est en effet pas autorisé de l'empêcher de jouer ! Les équipes peuvent ainsi être mixtes et intergénérationnelles.

Les points

Le tchoukball est le jeu parfait pour ceux qui aiment les sports d'équipes.



Point marqué !

Après un tir, la balle touche l'aire de jeu avant qu'un adversaire ne l'attrape.



Point donné à l'autre équipe !

Lors d'une tentative de tir au cadre, la balle ne touche pas le cadre.



Point donné à l'autre équipe !

La balle rebondit sur le cadre et tombe en zone interdite.



Point donné à l'autre équipe !

Lors d'un tir au cadre, la balle rebondit sur le tireur.



Point donné à l'autre équipe !

Après un tir, la balle tombe en dehors de l'aire de jeu.

Les fautes



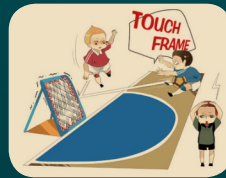
Marché !

Le joueur, balle en main, fait plus de 3 empreintes au sol.



Zone !

La balle en main, le joueur prend contact avec la zone interdite.



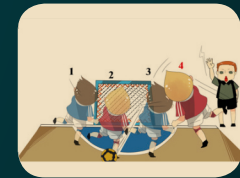
Mauvais rebond !

La balle touche le bord du cadre ou sa trajectoire n'est pas en miroir.



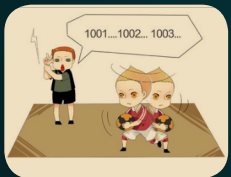
Obstruction (volontaire ou non) !

Un joueur gêne un joueur de l'autre équipe pendant ses actions de jeu.



4 tirs sur le même cadre !

4 tirs ont été tentés sur le même cadre sans interruption du jeu.



3 secondes !

Le joueur garde la balle en main plus de 3 secondes.



4 passes !

Une équipe fait plus de 3 passes avant de tirer.



Faute !

Le joueur laisse tomber la balle lors d'une action de jeu.



Pénétration !

Le joueur retombe dans la zone interdite avant de lâcher la balle.